

## Artikel 1: Bestuur

1. Het bestuur bestaat uit minimaal drie en maximaal zeven personen. De posities van voorzitter, secretaris en penningmeester moeten als minimum bezet zijn. Een bestuurslid moet verkozen worden tijdens een algemene ledenvergadering en heeft een zittingstermijn van maximaal drie jaar per termijn volgens een vastgesteld aftreedschema. Een aftredend bestuurslid mag zich herkiesbaar stellen voor een aansluitende termijn.
2. Het bestuur is verplicht om aftredende bestuursleden minimaal drie kalenderweken voorafgaand aan de algemene ledenvergadering waarin een bestuursverkiezing plaatsvindt te communiceren.
3. Een persoon kan zichzelf tot maximaal één kalenderweek voorafgaand aan de algemene ledenvergadering waarin een bestuursverkiezing plaatsvindt bij het bestuur verkiesbaar stellen voor een vacante bestuursfunctie of als tegenkandidaat van een aftredend bestuurslid.
4. Het bestuur is verplicht om minimaal één keer per jaar een algemene ledenvergadering te houden.
5. Het bestuur is verplicht om vastgestelde contributiebedragen te communiceren op een algemene ledenvergadering voorafgaand aan de inschrijvingsperiode van het desbetreffende seizoen.
6. Het bestuur kan zich waar nodig laten assisteren door een commissie van beroep en een kascommissie. Het stopzetten van deze commissies moet worden goedgekeurd tijdens een algemene ledenvergadering. Het in gebruik nemen of het stopzetten van overige commissies mag door het bestuur zelfstandig besloten worden.
7. Het bestuur zal beslissingen nemen aangaande zaken waarin de statuten en het reglement niet in voorzien, en is verplicht deze te communiceren tijdens de eerstvolgende algemene ledenvergadering.

## Artikel 2: Commissies

### 1. Commissie van beroep:

- a. De commissie van beroep bestaat uit drie leden die verspreid uitkomen in de competitie waardoor er één vertegenwoordiger per competitiepoule in de commissie zit. Een commissielid mag geen bestuurslid zijn, moet verkozen worden tijdens een algemene ledenvergadering en heeft een zittingstermijn van drie jaar volgens een vastgesteld aftreedschema, tenzij er een herverkiezing nodig is als er niet aan de competitiepuileverspreiding voldaan kan worden, of wanneer een commissielid toetreedt tot het bestuur of niet langer een lidmaatschap bezit. Een aftredend commissielid mag zich niet herkiesbaar stellen voor een aansluitende termijn.
- b. De commissie van beroep heeft als taak om bestuursbesluiten te toetsen aan de statuten en het reglement. Een uitspraak van deze commissie is bindend wanneer een bestuursbesluit duidelijk aantoonbaar onreglementair is. Indien een bestuursbesluit gemaakt is op een onderwerp waarin de statuten en het reglement niet van voorzien zijn, is de commissie-uitspraak adviserend.

### 2. Kascommissie:

- a. De kascommissie bestaat uit twee leden. Een commissielid mag geen bestuurslid zijn, moet verkozen worden tijdens een algemene ledenvergadering en heeft een zittingstermijn van twee jaar volgens een vastgesteld aftreedschema, tenzij er een herverkiezing nodig is wanneer een commissielid toetreedt tot het bestuur of niet langer een lidmaatschap bezit. Een aftredend commissielid mag zich niet herkiesbaar stellen voor een aansluitende termijn.
- b. De kascommissie heeft de taak om het bestuur na afloop van een seizoen te controleren op de financiële transacties en hiervan verslag te doen op de algemene ledenvergadering waarin de financiën besproken worden. De penningmeester zal de commissie minimaal één maand voorafgaand aan de desbetreffende algemene ledenvergadering uitnodigen voor de controle.

## Artikel 3: Teams

1. Een team bestaat uit minimaal zes en maximaal vijftien spelers, waarvan één speler aangewezen is als teamcaptain en één andere speler als reserveteamcaptain. Gedurende een seizoen kan een team van (reserve)teamcaptain wisselen zolang dit door de (reserve)teamcaptain wordt doorgegeven in Teambeheer.
2. De (reserve)teamcaptain is verantwoordelijk voor het aanleveren van de juiste gegevens van een teamlid bij een inschrijving. Gedurende het seizoen moet de (reserve)teamcaptain gegevenswijzigingen van teamleden doorgegeven in Teambeheer. De minimaal benodigde gegevens zijn de voor- en achternaam, de geboortedatum en het emailadres van het teamlid.
3. Een team kan zich voor een nieuw seizoen inschrijven volgens de instructies van het bestuur en is ingeschreven zodra alle instructies zijn opgevolgd. Wanneer de contributie niet voorafgaand aan de eerste speelweek door het bestuur is ontvangen, kan het bestuur besluiten om het team niet in te schrijven voor het komende seizoen.
4. Een team dient bij de inschrijving te vermelden onder welke teamnaam zij gaat spelen, welke speellocatie als thuisbasis wordt gebruikt, op welke doordeweekse avond (maandag tot en met vrijdag) zij hun thuiswedstrijden gaan spelen, en of zij meedoet aan de bekercompetitie. Gedurende een seizoen kan een team van speellocatie en speeldag wisselen zolang dit door de (reserve)teamcaptain wordt doorgegeven aan het bestuur.
5. Een bestaand team dat in het nieuwe seizoen minder dan vier dezelfde leden inschrijft in vergelijking met het seizoen ervoor wordt beschouwd als een nieuw ingeschreven team.
6. Een bestaand opnieuw ingeschreven team moet gedurende de eerste competitiehelft minimaal vier dezelfde leden hebben als in het vorige seizoen.
7. Een bestaand team dat zich opsplitst en opnieuw inschrijft als meerdere teams mogen in onderling overleg besluiten wie het bestaande team blijft en zo de behaalde competitieplek van het afgelopen seizoen overneemt. Mochten de teams er onderling niet uitkomen dan worden de inschrijvingen als volgt behandeld:
  - 1) Het team dat de meeste spelers van het vorig bestaande team in het team overhoudt krijgt het recht om het bestaande team te blijven.
  - 2) Het team dat dezelfde speellocatie houdt als in het vorige seizoen krijgt het recht om het bestaande team te blijven.
  - 3) Wanneer er op basis van bovenstaande criteria er geen beslissing gemaakt kan worden, zal het bestuur de inschrijvingen behandelen en hierop een besluit nemen.

## Artikel 4: Leden

1. Een lid is een individueel persoon die ingeschreven staat bij de ZRDF, zich akkoord heeft verklaard met de Privacy Policy, en waarvoor contributie is ontvangen door het bestuur. Ereleden en bestuursleden zijn vrijgesteld van contributie.
2. Een lid kan ingeschreven worden bij de minimale leeftijd van 15 jaar op het moment van inschrijving en met akkoord van minimaal één ouder of voogd wanneer het lid nog geen 18 jaar is. Voor dit akkoord zal het bestuur contact opnemen met de (reserve)teamcaptain.

3. Een lid mag maar voor één team tegelijkertijd uitkomen in een seizoen. Gedurende het seizoen mag een speler maximaal één keer overstappen naar een ander team en mogen nieuwe leden worden ingeschreven zolang dit niet gebeurt in de laatste zes competitie speelweken van de betreffende competitie poule waarin het lid gaat spelen. Het inschrijven en overschrijven van een lid kan door de (reserve)teamcaptain worden gedaan in Teambeheer. Het overschrijven van een lid kost geen extra contributie.
  - a. Uitzondering op bovenstaande inschrijvingsperiode kan door een team aangevraagd worden bij het bestuur indien zij bewijs van overmacht kunnen aanleveren waardoor zij niet langer minimaal zes teamleden beschikbaar heeft. Het bestuur zal het verzoek behandelen en hierop een besluit nemen.
4. Een lid kan zich gedurende het seizoen laten uitschrijven bij een team. Het uitschrijven van een teamlid kan door de (reserve)teamcaptain worden gedaan in Teambeheer.
5. Een lid wordt geacht om met fatsoen en respect te handelen ten aanzien van de speellocatie, speelbaan, aanwezige personen en het reglement. Elke vorm van overtreding kan gemeld worden bij de desbetreffende wedstrijdleider. Het bestuur zal de melding behandelen en na het eventuele verder horen van de betrokkene(n) hierop een besluit nemen. Dit besluit kan leiden tot een schorsing of afname van het lidmaatschap van het desbetreffende lid.
6. Een lid kan tegen bestuursbesluiten bezwaar aantekenen bij de commissie van beroep.

## Artikel 5: Speellocatie

1. Een speellocatie moet een algemeen toegankelijk openbare gelegenheid in de gemeente Zundert of een huidige ZRDF-speellocatie buiten de gemeente Zundert zijn.
  - a. Uitzondering hierop kan door een team aangevraagd worden bij het bestuur. Het bestuur zal het verzoek behandelen en hierop een besluit nemen. Bij akkoord van het bestuur zal het verzoek worden voorgelegd op een algemene ledenvergadering voor een stemming.

## Artikel 6: Speelbaan

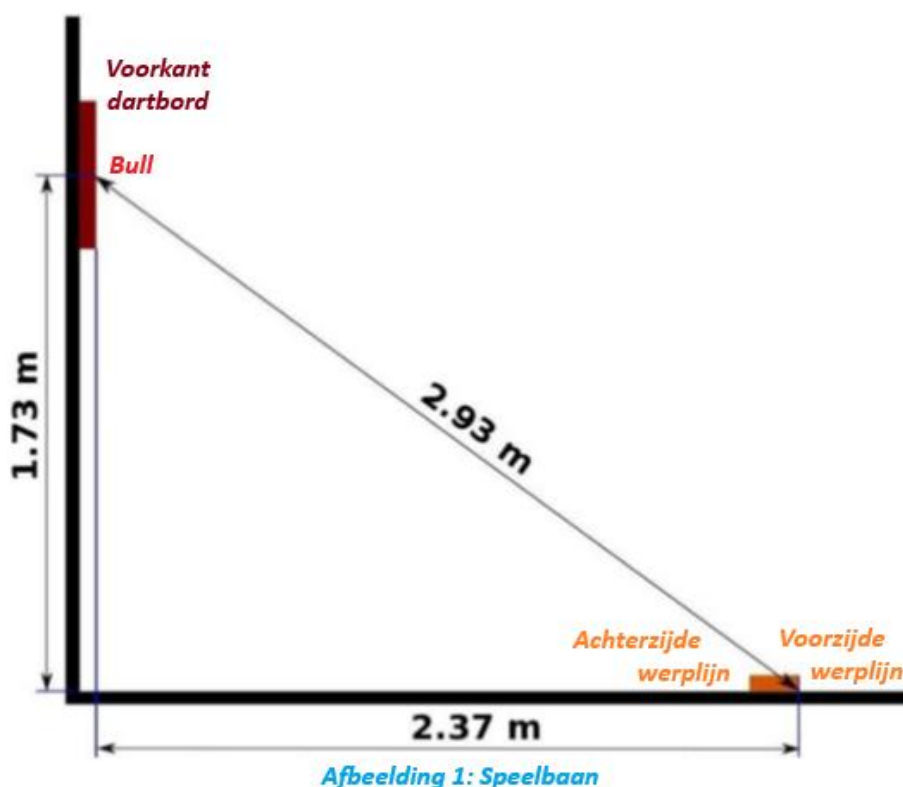
1. Een speelbaan moet zich in een rookvrije ruimte bevinden en wordt gekeurd door het bestuur. Gecontroleerde speelbanen zijn te zien in Teambeheer, inclusief vermelding of de voorzijde of de achterzijde van de werplijn aangehouden moet worden. Bij een nieuwe speelbaan wordt de baancontrole uitsluitend uitgevoerd op de voorzijde van de werplijn.
2. Een aangebrachte wijziging aan een gekeurde speelbaan dat onderdeel is van de baancontrole moet door een (reserve)teamcaptain van de desbetreffende speellocatie worden doorgegeven bij het bestuur. Een nieuwe baancontrole zal dan binnen drie kalenderweken plaatsvinden.
3. Een team mag het spelen van een wedstrijd op een niet goedgekeurde speelbaan accepteren en weigeren. Een weigering mag alleen gedaan worden voorafgaand de eerste partij van een wedstrijd. Bij weigering kan er in onderling overleg besloten worden om uit te wijken naar een goedgekeurde speelbaan. Indien dit niet lukt, moet het weigerende team de desbetreffende wedstrijdleider informeren over de geweigerde wedstrijd en duidelijk aantoonbare bewijslast aanleveren. Het bestuur zal de weigering behandelen en hierop een besluit nemen.

## 4. Dartbord:

- Het dartbord moet zo gemonteerd zijn dat het midden van de bull een verticale hoogte bedraagt van 1,73 meter dat gemeten is vanaf het grondniveau van de werplijn. In deze meting wordt een afwijking van maximaal 0,5 centimeter geaccepteerd.
- Het dartbord moet van het materiaal sisal zijn, volkomen vlak zijn, in goede staat verkeren zonder beschadigingen, gestabiliseerd zijn zodat er geen beweging is zodra een dartpijl het dartbord raakt, goed zichtbare draden hebben die niet glimmend en/of rond zijn, de nummering op de juiste wijze aanwezig hebben, en het vlak van de dubbel 20 in de kleur rood hebben.

## 5. Werplijn:

- De werplijn moet zo gemonteerd zijn dat de voorzijde van de werplijn een diagonale afstand bedraagt van 2,93 meter dat gemeten is tot en met het midden van de bull aan de voorkant van het dartbord. In deze meting wordt een afwijking van maximaal 1 centimeter geaccepteerd. In het geval dat een huidige speelbaan is goedgekeurd met een meting vanaf de achterzijde van de werplijn in plaats van de voorzijde, dan mag men de achterzijde blijven aanhouden.
- De werplijn moet een niet verschuifbare minimale breedte hebben van 50 centimeter en het midden van de werplijn wordt geacht in gelijke lijn zijn met de bull op het dartbord. Bij het gebruik van een raised oche als werplijn moet deze tussen de 3,84 en 6 centimeter hoog zijn.



## 6. Verlichting:

- a. De verlichting moet zo gemonteerd zijn dat het geen storende schaduw op het dartbord geeft, geen verblindende werking heeft, en niet hinderlijk is bij de worp van een speler.
- b. Bij het gebruik van een LED surround moet de gemeten lichtsterkte op de bull minimaal 300 lux bedragen. Zowel de volledig ronde en de halve ronde (bovenkant) uitvoering worden beschouwd als een LED surround. Bij het gebruik van elke andere lichtbron, moet de gemeten lichtsterkte op de trippel 20, 16 en 15 minimaal 600 lux bedragen.

## 7. Scorebord:

- a. Het scorebord moet gemonteerd zijn naast het dartbord zodat het goed zichtbaar is voor een speler en niet hinderlijk is bij het gebruik ervan door een schrijver.
- b. Bij het gebruik van een elektronisch scorebord moet als minimum de laatste drie gegooide scores van elke speler zichtbaar zijn.
- c. Bij het gebruik van een automatisch tellend scorebord moet er alsnog iemand de functie van schrijver toegewezen krijgen en dan ook fysiek aanwezig te zijn bij het scorebord. Indien het automatisch tellend scorebord tijdens een partij uitvalt, dan wordt de leg verder afgespeeld als alle spelende spelers akkoord zijn over de te handteren restscores. Wanneer alle spelende spelers niet akkoord zijn over de te handteren restscores, dan zal de leg in zijn geheel opnieuw gestart en gespeeld worden.

## 8. Omgeving:

Een speelbaan moet aan beide kanten vanuit het midden van de werplijn minimaal 60 centimeter aan vrije ruimte hebben en vanaf de voorzijde van de werplijn minimaal 90 centimeter aan vrije ruimte naar achteren hebben. Binnen deze minimale breedte van 1,20 meter mogen er op de gehele lengte van de speelbaan geen hinderlijke obstakels voor de speler bevinden.

## Artikel 7: Dartpijl

1. Elke steeltip dartpijl is toegestaan zolang de lengte niet langer is dan 30,5 centimeter en het gewicht niet zwaarder is dan 50 gram. Een dartpijl is gemeten vanaf de punt tot en met de flight(protector).

## Artikel 8: Competitie

1. De competitie wordt gespeeld in poules van minimaal zes en maximaal zestien teams. De competitiepoules worden door het bestuur ingedeeld.
2. Een nieuw ingeschreven team wordt ingedeeld in de laagste poule.
3. Het bestuur zal voorafgaand de competitie bekend maken hoeveel teams er per poule promoveren en degraderen. Dit kan door middel van directe promotie- en degradatieplaatsen of door middel van te spelen promotie- en degradatiewedstrijden.
4. Het bestuur kan voorafgaand de competitie besluiten om extra teams te laten promoveren om het aantal teams per poule gelijk te trekken. De hoogstgeëindigde teams uit de onderliggende competitiepoule van het voorgaande seizoen zullen dan promoveren. Het bestuur kan echter niet besluiten om extra teams te laten degraderen.
5. Wanneer een team zich tijdens het seizoen terugtrekt uit de competitie of uitgesloten wordt van verdere deelname voordat de competitie halverwege is, dan worden alle wedstrijdresultaten geschrapt. Indien dit gebeurt nadat de competitie halverwege is, dan worden alle wedstrijdresultaten uit de eerste competitiehelft behouden en alle overige wedstrijdresultaten geschrapt. Individuele resultaten zullen altijd gehandhaafd blijven.

6. De eindstand van de competitiepoules worden opgemaakt op basis van het hoogst aantal behaalde winstpunten. Bij teams die hetzelfde winstpuntenaantal hebben, wordt de eindstand opgemaakt op basis van:
  - 1) Het beste onderling resultaat.
  - 2) De meest behaalde overwinningen.
  - 3) Wanneer het een kampioens-, promotie- of degradatieplek betreft, dan wordt er een onderlinge beslissingswedstrijd gespeeld op een neutrale speellocatie.
  - 4) Indien het geen kampioens-, promotie- of degradatieplek betreft, dan wordt er een gedeelde eindplaats toegekend.
7. Het bestuur organiseert ook een bekercompetitie in een seizoen en zal zorg dragen voor de lotingen.

## Artikel 9: Wedstrijd

1. Een wedstrijd bestaat uit zes enkelpartijen en drie koppelpartijen. Elke gewonnen partij levert één winstpunt op. Het te spelen spelsoort staat beschreven in de seizoensbijlage.
  - a. **Spelsoort 501:** Een leg wordt begonnen met 501 punten en kan alleen worden gewonnen door eerder dan de tegenstander te eindigen met een dubbel dat resulteert in een restscore die precies op nul uitkomt.
  - b. **Spelsoort tactics:** Een leg kan alleen worden gewonnen door eerder dan de tegenstander alle getallen van 10 tot en met 20 en de bull minimaal drie keer geraakt te hebben, en door een voorsprong in punten te hebben. Punten kunnen behaald worden door een scorevlak van een getal te raken dat men zelf al minimaal drie keer geraakt heeft en de tegenstander nog niet. Bij een gelijkspel wordt de leg overgespeeld en gaat de beginbeurt over naar het andere team.
2. Tijdens een wedstrijd moet er een papieren wedstrijdformulier bijgehouden worden door de teams. Hierop worden de te spelen partijen, uitslagen, 180-scores, hoge uitwerpen (100 & hoger), en overige opmerkingen genoteerd. Aan het einde van de wedstrijd moeten beide teams het papieren wedstrijdformulier ondertekenen voor akkoord van de ingevulde gegevens.
3. Een wedstrijd moet met minimaal vier leden per team worden gespeeld en enkelpartijen moeten op teamranking worden ingevuld zoals staat beschreven in de seizoensbijlage.
  - a. **Enkelpartij:** Wanneer er geen zes enkelpartijspelers aanwezig zijn, wordt steeds de onderste enkelpartijplek van het betreffende team leeg gelaten op het wedstrijdformulier en gaat het winstpunt naar de tegenpartij als daar wel een aanwezige enkelpartijspeler is. Wanneer beide teams een lege enkelpartijplek hebben, dan wordt er geen winstpunt uitgekeerd.
  - b. **Koppelpartij:** Wanneer er geen zes koppelpartijspelers aanwezig zijn kan een team besluiten om een koppelpartij met één speler te spelen. De beurt van de niet aanwezige koppelpartijspeler scoort dan telkens nul punten. Wanneer een volledige koppelpartij leeg gelaten wordt op het wedstrijdformulier, dan gaat het winstpunt naar de tegenpartij als daar wel minimaal één aanwezige koppelpartijspeler is. Wanneer beide teams een volledig lege koppelpartijplek hebben, dan moeten deze tegen elkaar gezet worden op het wedstrijdformulier en wordt er geen winstpunt uitgekeerd.

4. Een wedstrijd wordt geacht om tussen 20.00 en 21.00 uur te beginnen en een team moet om 21.00 uur met minimaal drie teamleden die een enkelpartij spelen aanwezig zijn op de speellocatie. Wanneer dit niet het geval is, dan mag het andere team besluiten om de wedstrijd niet te spelen. Het op tijd zijnde team moet in dat geval het papieren wedstrijdformulier ondertekenen door minimaal vier teamleden uit de enkelpartijen en het getekende papieren wedstrijdformulier doorsturen naar de desbetreffende wedstrijdleider. Bij voorkennis wordt het te laat zijnde team geacht de tegenstander tijdig te informeren om onderling tot een akkoord te komen voor het laten doorgaan van de wedstrijd. In geval van overmacht kan het te laat zijnde team dat toch geweigerd is om te spelen de desbetreffende wedstrijdleider informeren met duidelijk aantoonbaar bewijs voor het te laat zijn. Het bestuur zal de situatie behandelen en hierop een besluit nemen.
  - a. **Competitie:** Bij een reglementair niet gespeelde wedstrijd ontvangt het op tijd zijnde team het aantal teampunten dat gelijk is aan hun behaalde gemiddelde winstpuntenaantal plus één winstpunt. Wanneer de wedstrijd gepland staat in de eerste competitiehelft, dan wordt het gemiddelde winstpuntenaantal genomen dat het team behaald heeft halverwege de competitie. Wanneer de wedstrijd gepland staat in de tweede competitiehelft, dan wordt het gemiddelde winstpuntenaantal genomen dat het team behaald heeft aan het einde van de competitie. Het te laat zijnde team ontvangt geen winstpunten en zal worden gestraft volgens het strafreglement.
  - b. **Bekercompetitie:** Bij een reglementair niet gespeelde wedstrijd krijgt het op tijd zijnde team de overwinning toebedeeld en wordt het te laat zijnde team uit de bekercompetitie gehaald. Daarnaast zal het te laat zijnde team worden uitgesloten van deelname aan de bekercompetitie in het daaropvolgende seizoen.
5. Een enkelpartijspeler moet uiterlijk om 22.00 uur aanwezig zijn op de speellocatie. Wanneer dit niet het geval is, mag het andere team besluiten om de enkelpartij niet te spelen. De op tijd zijnde enkelpartijspeler krijgt dan de overwinning toebedeeld voor het team. Een koppelpartijspeler die geen enkelpartij speelt, moet uiterlijk voor aanvang van de te spelen koppelpartij aanwezig zijn. Wanneer dit niet het geval is, mag het andere team besluiten om de koppelpartijspeler niet te laten spelen.
6. Een speler die door aantoonbaar overmacht zijn of haar geplande partij niet kan spelen mag worden vervangen door een teamlid die niet ingedeeld was voor de desbetreffende partijvorm. Een door overmacht vervangen speler mag niet terugkeren in de wedstrijd. Wanneer de wissel plaatsvindt in de enkelpartij, dan neemt het ingevallen teamlid de rankingplaats in op het wedstrijdformulier van de vervangen speler. Het ingevallen teamlid zal echter zo dicht mogelijk bij zijn of haar teamrankingplek ingevuld worden zolang de enkelpartijen nog aangepast kunnen worden zoals staat beschreven in de seizoensbijlage.
7. Het thuisspelende team schrijft alle partijen en bepaalt de speelvolgorde van de enkelpartijen door te kiezen om vanaf bovenaan (partij één) naar beneden (partij zes) te spelen of andersom. Koppelpartijen worden geacht om vanaf bovenaan (partij zeven) naar beneden (partij negen) gespeeld te worden. In onderling overleg kan er een andere volgorde afgesproken worden.
  - a. **Competitie:** Het thuisspelende team begint bij alle partijen de eerste leg. In elke volgende leg wisselt de beginbeurt.
  - b. **Bekercompetitie:** De spelers van de eerste te spelen partij bullen waarbij de speler van het thuisspelende team als eerste gooit, tenzij er onderling anders wordt besloten. Het team van de speler die het dichtste bij de bull heeft gegooid wint het bullen en begint bij alle oneven partijen op het wedstrijdformulier de eerste leg. Het team van de speler die het bullen heeft verloren begint bij alle even partijen op het wedstrijdformulier de eerste leg. In elke volgende leg wisselt de beginbeurt.

8. Beide (reserve)teamcaptains moeten de wedstrijd uiterlijk om 23.59 uur op de zaterdag van de desbetreffende speelweek verwerken in Teambeheer. Wanneer een wedstrijd niet volledig is uitgespeeld moeten de teams de reden vermelden op het papieren wedstrijdformulier, en deze ondertekend doorsturen naar de desbetreffende wedstrijdleider. Het bestuur zal de situatie behandelen en hierop een besluit nemen.
9. Een wedstrijd mag in onderling overleg door teams verzet worden. Wedstrijden mogen altijd eerder gespeeld worden dan de originele geplande datum. Wedstrijden die verzet worden naar een latere datum dan de originele geplande datum moeten gespeeld worden binnen de vastgestelde inhaaltermijn. Het verzoek om een wedstrijd te verzetten en het accepteren daarvan moet door de (reserve)teamcaptains van beide teams uiterlijk op de originele geplande datum worden gedaan in Teambeheer.

Een team is niet verplicht om mee te werken aan een verzoek van het andere team om een wedstrijd te verzetten. Wanneer het niet lukt om een wedstrijd onderling te verzetten en er is sprake van overmacht waarom een wedstrijd verzocht wordt om te verzetten, dan kan het team dat de wedstrijd wilt verzetten de desbetreffende wedstrijdleider contacteren met duidelijk aantoonbaar bewijs. Het bestuur zal de situatie behandelen en hierop een besluit nemen.

  - a. **Competitie:** Wedstrijden moeten normaliter ingehaald worden binnen de eerstvolgende twee competitiespeelweken van de desbetreffende competitiepoule. De laatste zes competitiespeelweken moeten wedstrijden echter ingehaald worden binnen de eerstvolgende competitiespeelweek van de desbetreffende competitiepoule. Dit met uitzondering op de laatste competitiespeelweek waar het inhalen in een latere competitiespeelweek van de desbetreffende competitiepoule niet toegestaan is.
  - b. **Bekercompetitie:** Wedstrijden moeten minimaal twee kalenderweken voorafgaand de eerstvolgende bekercompetitiespeelweek ingehaald worden. De finale mag niet onderling door de teams verzet worden.

## Artikel 10: Scoren

1. De twee grootste vlakken (singel) scoren de punten aangegeven door de nummering 1 tot en met 20. De buitenste smalle vlakken (dubbel) scoren dubbele punten en de binnenste smalle vlakken (trippel) scoren driedubbele punten. Het middelste rondje (dubbele bull) scoort 50 punten en het ronde ringvlak daaromheen (enkele bull) scoort 25 punten.
2. Een scorebeurt bestaat uit het één voor één door de speler zelf bovenhands te werpen van drie dartpijlen, tenzij er minder dartpijlen nodig zijn om een leg te beëindigen. Een geworpen dartpijl die uit het bord valt of daarvan terugspringt mag niet opnieuw worden gegooid en scoort nul punten. Een scorebeurt tijdens het speltype 501 die meer punten scoort dan de overgebleven restscore scoort nul punten als scorebeurt.
3. Een dartpijl is scorend geldig wanneer deze geworpen is vanaf de juiste werplijn en als de punt van de dartpijl contact maakt met het dartbord na het werpen van de laatste dartpijl op het moment dat de schrijver de scorebeurt noteert of wanneer de speler minimaal één dartpijl aanraakt. Wanneer een speler uitwijkt naast de vaste werplijn mag er een denkbeeldige werplijn doorgetrokken worden.
4. Een schrijver moet zowel de gegooide scorebeurt als de restscore leesbaar noteren op het scorebord. Een speler mag de schrijver corrigeren voor aanvang van zijn of haar eerstvolgende te werpen dartpijl, maar niet tijdens de scorebeurt van de tegenstander. Zodra een speler aan een scorebeurt is begonnen zijn alle voorgaande genoteerde scorebeurten en berekeningen definitief.

5. Wanneer de verlichting tijdens een scorebeurt uitvalt of hinderlijk verplaatst, dan mag de desbetreffende speler besluiten om de gehele scorebeurt over te doen. Het overdoen van een deel van de scorebeurt is niet toegestaan.
6. Een scorebeurt die de leg beëindigd moet goedgekeurd worden door de schrijver. Een dartpijl die geworpen wordt nadat een eerdere dartpijl in dezelfde scorebeurt de leg heeft beëindigd wordt niet meegeteld in de scorebeurt.
7. Een schrijver wordt geacht neutraal te zijn, geen hinderlijk verdrag te tonen richting een speler en niet op eigen initiatief overgebleven restscores en adviezen te geven als hier niet om wordt gevraagd door een speler. Een speler blijft echter altijd zelf verantwoordelijk voor de berekeningen van (rest)scores, ook al geeft een schrijver mondeling iets anders aan.

## Artikel 11: Straffen

1. Gedurende het seizoen kan een team strafpunten worden toebedeeld. Zodra een team tien strafpunten heeft ontvangen zal het desbetreffende team negen winstpunten in mindering krijgen in de competitiestand. Bij het aantal van twintig ontvangen strafpunten zal het desbetreffende team nogmaals negen winstpunten in mindering krijgen in de competitiestand. Wanneer een team dertig strafpunten heeft ontvangen zal het desbetreffende team uit de competitie worden gehaald en het komende seizoen, indien het zich inschrijft, beginnen met zevenentwintig winstpunten in mindering. Begane overtredingen en uitgedeelde strafpunten na afloop van de competitie worden meegenomen naar het nieuwe seizoen.

| Overtreding                                                                    | Strafpunten |
|--------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| Het als team niet op komen dagen zonder kennisgeving.                          | 15          |
| Het als team niet op komen dagen met kennisgeving.                             | 10          |
| Het bewust foutief invullen van uitslagen, 180-scores en hoge uitwerpen.       | 10          |
| Het niet op ranking gooien van de enkelpartijen in een competitiewedstrijd.    | 5           |
| Het te laat verwerken van een wedstrijd in Teambeheer.                         | 5           |
| Het per week later dan toegestaan inhalen van een wedstrijd.                   | 5           |
| Het niet afvaardigen van een teamlid tijdens de algemene ledenvergadering.     | 5           |
| Het onduidelijk of niet volledig invullen van een papieren wedstrijdformulier. | 3           |
| Het niet afvaardigen van een teamlid tijdens een captainsvergadering.          | 3           |

## Artikel 12: Revisies

| Versie | Datum             | Wijzigingen                                               |
|--------|-------------------|-----------------------------------------------------------|
| 001    | 01 september 2026 | Nieuw vastgesteld reglement en start van versienummering. |