

REGLEMENT Z.R.D.F

ARTIKEL 1: HET BESTUUR

1. Het bestuur bestaat uit ten minste drie en ten hoogste negen personen. Posities die in het bestuur bezet moeten worden zijn: Voorzitter, Secretaris, Penningmeester. Posities die door de leden van het bestuur bezet kunnen worden zijn; Vice-voorzitter, 2e Secretaris, 2e Penningmeester, Toernooi Organisator/Coördinator, Wedstrijd/Competitie leider, Commissaris Algemene Zaken. Het bestuur kan zich verder laten assisteren door commissies welke voor speciale aangelegenheden worden gevormd, dit zowel op verzoek van het bestuur als van de Algemene Vergadering.
2. Ten aanzien van de verantwoordelijkheden van het bestuur in haar uitvoerende taken zij vermeld dat, waarin haar statuten of huishoudelijk reglement niet voorzien is, het bestuur gemachtigd is (indien deze zaken een dringend karakter hebben of in zaken waar een snelle oplossing belangrijk of aanbevelenswaardig is) handelend op te treden en/of uitspraken te doen, dit naar inzicht van het bestuur, en later hiervoor verantwoording af te leggen aan de Algemene Vergadering.
3. Het bestuur verplicht zich om ten minste één maal per jaar een Algemene Ledenvergadering bijeen te roepen. Kandidaatstelling voor bestuursfuncties dienen 30 dagen vóór het plaatsvinden van de vergadering in het bezit te zijn van het secretariaat. Kandidaten zullen 14 dagen voor de vergadering aan de leden bekendgemaakt worden.
4. In alle gevallen waar dit reglement niet in voorziet beslist het bestuur.

ARTIKEL 2: DE DARTTEAMS

1. De Z.R.D.F. staat eenieder met een algemeen toegankelijk openbare gelegenheid toe, deze als een speellocatie in de richter voor een op te richten dartteam. Hierbij gelden wel de richtlijnen voor de wedstrijd baan en criteria, gesteld door het bestuur. Speelgelegenheden binnen de gemeente Zundert en die gelegenheden, die voor 08 september 2021 lid waren van de Z.R.D.F., zonder onderbreking, worden aangemerkt als speelgelegenheden binnen de richtlijnen van de Z.R.D.F.
2. Een dartteam moet bestaan uit tenminste 6 en maximaal 15 *spelers*, vertegenwoordigd door een captain.
3. Na aanmelding van een team ontvangt de captain een schriftelijke bevestiging van het bestuur binnen 30 dagen.
4. De behandeling van de aanmelding gebeurt via het secretariaat.
5. Een dartteam kan bestaan uit spelende en niet spelende leden. Spelende leden zijn leden die deelnemen aan de competitie, geleid door het bestuur. Niet spelende leden zijn leden die niet wensen uit te komen in de competitie, zij zijn echter wel gerechtigd om, net dan spelende leden, uit te komen op open en gesloten toernooien van de Z.R.D.F.
6. Het dartteam verbindt zich bij inschrijving het door de Algemene Vergadering vast te stellen bedrag aan contributie te betalen. Indien bovenvermelde contributies niet tijdig ontvangen zijn, kan dit leiden tot het niet inschrijven van het team/lid.
7. Voor het in gebreke blijven t.a.v. competitie- en toernooiverplichtingen kan een disciplinaire straf worden opgelegd.

8. De captain van het thuis spelende team dient ervoor te zorgen, dat de reglementen van de Z.R.D.F. (waarvan dit artikel deel uitmaakt), gedurende de gehele wedstrijd voor beide teams ter inzage ligt in de speelgelegenheid.
9. Een team dient bij inschrijving een speelavond aan te geven, waarop thuiswedstrijden worden gespeeld. deze speelavond dient een doordeweekse avond te zijn, dus van maandag t/m vrijdag.

ARTIKEL 3: LEDEN VAN DE Z.R.D.F.

1. Een lid van de Z.R.D.F. is een persoon die bij zijn/haar team staat ingeschreven in de hoedanigheid van lid, voor wie contributie is afgedragen aan de penningmeester van de Z.R.D.F. en zich akkoord heeft verklaart met de Privacy Policy van de Z.R.D.F. Een uitzondering hierop wordt gemaakt voor leden van het bestuur. Deze hoeven niet noodzakelijk tot een dartsteam te behoren om als lid van de vereniging te worden aangemerkt.
2. Een lid van de Z.R.D.F. moet minimaal 15 jr. oud zijn, met uitzondering van degene die voor de ALV van september 2012 jonger waren dan 15 jr. en al lid waren van de Z.R.D.F.
3. Een lid van de Z.R.D.F. is altijd vrij om deel te nemen aan door anderen georganiseerde competities, toernooien, kampioenschappen of andere evenementen.
4. Gedurende het competitie seizoen mag een lid van team veranderen, Ook mag een team een nieuw lid aannemen. Echter gedurende de laatste 6 speelweken van de betreffende divisie mag niet meer van team worden gewisseld en mag een team geen nieuwe (team)leden meer aannemen. Een nieuw lid is pas speelgerechtigd als hij vermeldt staat op de rankinglijst, zijn contributie aan de penningmeester heeft betaald en zich akkoord heeft verklaart met de Privacy Policy van de Z.R.D.F.
Teneinde teams die leden hebben verloren niet te benadelen, wordt op het niet aannemen van nieuwe leden tijdens de laatste 6 speelweken een uitzondering gemaakt als aan de volgende voorwaarden wordt voldaan:
 - a) Het nieuwe lid mag, noch tijdens het lopende seizoen, nog tijdens het voorgaande seizoen, lid geweest zijn van de Z.R.D.F.
 - b) De captain van het team, dat een nieuw lid aanneemt, moet aantonen dat hij minder dan zes spelers heeft.

ARTIKEL 4: SANCTIES, SCHORSINGEN, COMMISSIE VAN BEROEP

1. Een overtreding dient door de captain op het (on-line) wedstrijdformulier te worden vermeld. Het wedstrijdformulier moet ten allen tijden, eventueel met opmerkingen, worden ondertekend door beide captains. Met uitzondering van de gevallen zoals vermeld in lid 7 en artikel 16 lid 18.
2. Een speler of team zal kunnen worden gehoord door het bestuur over het hem/haar ten laste gelegde feit.
3. De uitspraak van het bestuur inzake schorsingen is bindend.
4. Een speler kan disciplinair worden gestraft voor het negeren van een waarschuwing van de toernooileiding, wedstrijdleiding, bv inzake van:
 - het gebruik onwettelijke taal.
 - het beïnvloeden van de tegenstander door taalgebruik, gebaren etc.
 - het bij herhaling op of over de raised oche staan.

- het in kennelijke staat verkeren en daardoor de wedstrijd of tegenstander beïnvloeden
 - het zich niet correct gedragen tijdens een wedstrijd of toernooi
5. Een speler of team kan worden geschorst nadat er bij het bestuur een formele klacht is ingediend betreffende de speler of team. Deze formele klacht dient te worden gericht aan het bestuur. Het bestuur moet zich bereid verklaren de betreffende klacht te behandelen.
6. Indien er onregelmatigheden zijn rond een wedstrijd of indien een team voordeel uit onregelmatigheden geniet, kan de wedstrijdleiding verplichten, dat met inachtneming van de normale sancties een wedstrijd alsnog (over)gespeeld dient te worden.
7. De commissie(s) van beroep:
dien(en)t minimaal te bestaan uit een oneven aantal van minimaal 3 leden van de Z.R.D.F.
Een commissie van beroep dient te bestaan uit leden van de Z.R.D.F., welke niet uitkomen in de poule waarin zich de geschillen, die door hen dienen te worden beoordeeld, zich afspelen.
Leden van de commissie van beroep nemen voor een termijn van drie jaar zitting. Na deze termijn zal een nieuw lid plaatsnemen in de commissie.
Het lidmaatschap van de commissie van beroep eindigt:
A. door beëindiging van het lidmaatschap van de Z.R.D.F.
B. wanneer het lid niet wordt herkozen; of toetreed tot het bestuur van de Z.R.D.F.
C. Wanneer een lid door promotie, degradatie of het veranderen van team niet meer voldoet aan de voorwaarden zoals vermeld in punt 8.2.
C. door bedanken.
- Leden van een commissie van beroep mogen geen deel uitmaken van het bestuur van de Z.R.D.F.

De taak van een commissie van beroep bestaat uit het toetsen van een uitspraak van het bestuur van de Z.R.D.F., aan de letter van het reglement. Een uitspraak van de commissie van beroep is bindend op moment dat een uitspraak van het bestuur niet reglementair is. In het geval een bestuursbeslissing is genomen over een geschil waarin het reglement niet voorziet, is de uitspraak adviserend. In dit geval zal de zaak op de eerstvolgende ALV ter tafel worden gebracht.

ARTIKEL 5: HET DARTSBORD

1. Slechts zogenaamde Bristle-borden mogen als wedstrijd borden worden gebruikt.
 - a. Een dartbord voor een wedstrijd dient het 1 t/m 20 patroon te bevatten.
 - b. De buitenste smalle rand (rood/groen) scoort dubbel de aangegeven waarde per segment.
 - c. De binnenste smalle rand scoort driemaal (treble) de segment waarde
 - d. De buitenste ring van de roos, middel van het bord, scoort 25.
 - e. De binnenste cirkel van de roos (bulls eye) scoort 50.
2. De bedradingen van de segmenten, dubbels, trebles, bull e.d. dienen zodanig te zijn gemonteerd, dat zij op of in het bord liggen.
3. Het dartbord moet voldoen aan de volgende eisen:
 - in goede staat, zonder beschadigingen
 - volkomen vlak
 - de draden moeten goed zichtbaar zijn en niet glimmend
 - de nummering aanwezig en op de juiste wijze aangegeven
 - de dubbel 20 moet rood zijn.

ARTIKEL 6: VERLICHTING

1. Een dartbord dient voldoende verlicht te zijn d.m.v., bij voorkeur twee lampen of spots, waarbij minimaal 500 lux lichtsterkte wordt gemeten op de dubbel 20, dubbel 16 en dubbel 15.
In aanmerking dient te worden genomen, dat de afstand (schuin boven het bord) tussen de

verlichting en de bull van het dartbord niet meer mag bedragen dan 1,25 m1.
Tevens kan een enkele lichtbron worden gebruikt met een gespreide licht uitstraling van min 40cm lengte (tl-verlichting o.i.d.)

2. De verlichting dient zodanig te zijn gemonteerd, dat het bord direct wordt verlicht, en de bron onzichtbaar is voor de spelers.
3. De verlichting mag op generlei wijze de spelers hinderen. (Reflectie, storende schaduw van de dartspijlen, te hoge of te lage ophanging e.d.).
4. Als een lichtbron, door welke oorzaak dan ook, uitdooft, valt, of door ondeugdelijke bevestiging van plotseling van hoogte verandert, mag indien de speler hier hinder van ondervindt, zijn worp ongeldig worden verklaard, en mag de speler opnieuw werpen. De beurt (3 darts) moet in zijn geheel worden overgegooid.

ARTIKEL 7: SPEELBANEN

1. Het dartbord dient zodanig gemonteerd te zijn, dat de hoogte van de bull vanaf de grond (gelijke hoogte met de werpplaats), verticaal gemeten 1,73 m1 bedraagt.
2. De voorzijde van de werplijn (zijde van dartsbord) moet zich op 2.37m bevinden, horizontaal gerekend ten opzichte van de voorkant van het dartbord.
3. Controle van bovenstaande afmetingen vindt plaats door middel van het meten van de diagonaal hart van Bulls-eye en de voorzijde van de werplijn. Deze maat moet 2.93m bedragen.
4. De werplijn dient een deugdelijk aangebrachte streep van minimaal 60cm te zijn.
5. Rondom de speler moet een vrije ruimte van minimaal 1 meter zijn.
6. Het dartbord is zodanig gemonteerd, dat het 20-segment zwart gekleurd, exact aan de bovenkant van het bord zit.
7. Het bord dient zodanig gemonteerd te zijn, dat het loodrecht hangt.
8. Het bord dient zodanig gemonteerd te zijn, dat het volledig vlak hangt.
9. Het bord dient zodanig gemonteerd te zijn, dat tijdens het werpen van de darts geen draaiing of beweging van het bord kan voorkomen.
10. De afstand tussen twee speelbanen moet zodanig zijn, dat de schrijver of spelers niet gehinderd kunnen worden door schrijver of spelers op de naastliggende banen. Dit ter beoordeling van de toernooi- en competitieleiding.
11. De spelers moeten tijdens de partij op de hoogte zijn van de score. Deze wordt aangetekend op een scorebord dat zich voor de eerder vermelde werplijn bevindt. Dit scorebord moet bij voorkeur naast het dartbord zijn opgehangen op een redelijke hoogte (tussen borst en hoofdhoogte).
12. spelers/teams hebben het recht om in een rookvrije ruimte hun wedstrijd(en) te spelen. Wanneer men deze mogelijkheid niet kan of wil bieden dan zal de baan en/of de speelgelegenheid niet als legitieme speelbaan cq gelegenheid worden aangemerkt en wordt deze niet geschikt geacht om voor wedstrijden van de Z.R.D.F gebruikt te worden.

ARTIKEL 8: RAISED OCHES

1. Tijdens een competitiewedstrijd zijn raised oches niet verplicht.
2. Een raised oche (opstaande rand) is tussen 3,8 en 6cm hoog en maximaal 61cm lang. Een raised oche dient zodanig gemonteerd te zijn t.o.v. het bord dat de afstand van de achterzijde van de oche tot de bull, gemeten van de bull tot de vloer 2,37m1 bedraagt.
3. De diagonale afstand, gemeten vanaf de bull tot de achterzijde van de oche bedraagt 2,93m1.
4. Tijdens het werpen van de darts mag niet op of over de oche worden gestapt. In het geval van een naar links of rechts stappende speler mag slechts gegooid worden vanaf de achterzijde van een imaginair doorgetrokken lijn, vanaf het uiteinde van de oche.
5. Een speler die een fout maakt t.o.v. afstand/werpplaats zal eerst door de schrijver worden gewaarschuwd. Bij herhaling is de schrijver gerechtigd de totale beurt ongeldig te verklaren.

ARTIKEL 9: DARTMATTEN

1. Dartmatten zijn niet verplicht, evenals de zgn. raised oches (spreek uit "okkies"). Ze dienen om de vloer of vloerbedekking te beschermen tegen slijtage en, in geval van een stenen vloer, ter bescherming van darts, welke uit het bord vallen. Op de dartmat is de afstand voor de speler door een streep aangegeven. Dartmatten mogen altijd gebruikt worden.

ARTIKEL 10: DARTS

1. Een dart bestaat uit een vast gedeelte (barrel) met een vast bevestigde naaldachtige punt. Aan de achterzijde van de barrel is een shaft of stam bevestigd d.m.v. op- of inschroefbaar draad, waar aan of in een zgn flight of draagvleugel bevestigd kan worden.
2. Barrels, shafts of flights mogen uit elk gewenst materiaal bestaan.
3. De totale lengte van de dart mag maximaal 18,5 cm bedragen. Het maximum gewicht voor een dart bedraagt 50 gram, er is geen regel aangaande een minimum gewicht.

ARTIKEL 11: FLIGHTS

1. Een flight mag meerdere draagvlakken hebben en is niet gebonden aan vaste maten en patronen.

ARTIKEL 12: SHAFTS OF STAMS

1. Shafts of stams, die op of in de barrel van de dart kunnen worden bevestigd, dienen om de verbinding te vormen tussen barrel en flight. Zij zijn niet gebonden aan vaste maten of patronen.

ARTIKEL 13: SPELREGELS EN SPELSOORTEN

1. Alle wedstrijden en toernooien, georganiseerd door de ZRDF of onder haar auspiciën gehouden, zullen onderworpen zijn aan de regels die door de ZRDF zijn vastgesteld.

ARTIKEL 14: WERPEN VAN DE DARTS

1. De darts moeten met de hand en bovenhands door de speler zelf worden geworpen.

2. Een beurt of worp bestaat uit het werpen van drie darts afzonderlijk, of minder indien daarvoor een leg kan worden beëindigd.
3. Een geworpen dart die uit het bord valt of terugspringt van bv het ijzer, telt niet mee voor de score en mag niet opnieuw worden geworpen.

ARTIKEL 15: DE WEDSTRIJD

1. Een partij in een wedstrijd bestaat (afhankelijk van het gekozen spelsoort) uit legs en sets. Een set bestaat uit bv 3, 5 of 7 legs. Een wedstrijd kan bestaan uit bv 3 sets, die op hun beurt weer een oneven aantal legs bevatten (altijd meer dan twee). De uitdrukking "best of three (5, 7, 9, etc.)" houdt in, dat indien beide spelers een gelijk aantal winsten behaald hebben (1- 1 bij best of 3, 2- 2 bij best of 5 etc.) een beslissende leg noodzakelijk is. Wint één de spelers de eerste 2 legs in een best of 3, dan is de volgende leg overbodig geworden en is de speler moet de gewonnen 2 legs overwinnaar.
2. In een toernooi is het gebruikelijk, dat een partij bestaat uit slecht 1 set.
3. In alle gevallen zal een dart-evenement in haar spelsoorten dienen te beginnen met een open start per leg en beëindigd worden met het werpen van een dubbel, tenzij in speciale gevallen uitdrukkelijk vermeld en duidelijk openbaar gemaakt door de wedstrijdleiding (dubbel start, 3-minuten regel).
4. Een leg, m.u.v. de tactics begint altijd met de cijfers 01 (301, 501, 701, 1001, enz.) Na aftrek van de geworpen punten kan het spel slechts worden beëindigd door het werpen van een dubbel (buitenste gekleurde rand van het bord of de zgn. dubbel bull). Een speler die méér punten gooit dan vereist om een leg te beëindigen, heeft een niet geldende worp en de voorafgaande score zal worden gehandhaafd.
5. Een game shot, gemeld door de schrijver of caller is alleen geldig, indien de geworpen darts de vereiste finish bereikt hebben.
6. Bij de dartsport is geen gelijk spel mogelijk in een "01-partij" tussen de deelnemers per wedstrijd. Een spelers die als eerste het vereiste aantal punten werpt is winnaar van de leg of set c.q. wedstrijd. Bij het spelen van een zgn tactics is het mogelijk op een gelijke stand te eindigen. Indien dit het geval is dient de tactics meteen opnieuw gespeeld te worden. Tac-tics kan men alleen winnen bij een voorsprong in punten en als alles dicht is gegoid.
7. Een dart die abusievelijk na het scoren van de vereiste dubbel wordt geworpen, zal niet meetellen.
8. Een partij kan met 1 dart beëindigd worden op 50, indien 50 wordt vereist om de leg te beëindigen. De zgn dubbele bull telt als $2 \times 25 = 50$ finish.

ARTIKEL 16: DE COMPETITIE

1. De competitie wordt gespeeld in poules van minimaal 6 teams en maximaal 16 teams.
2. De samenstelling van de poules wordt bepaald door de competitieleider in overleg met het bestuur. De competitieleider zal ervoor dienen te zorgen, dat er rekening wordt gehouden met de sterkte van de teams en de afstanden tussen de speel locaties.
3. Elk team dient te bestaan uit minimaal 6 leden en kan onder een willekeurige teamnaam worden ingeschreven. Het team speelt onder eigen verantwoording.

4. Een nieuw ingeschreven team zal worden ingedeeld in de laagst geklasseerde Poule.
Bij het wisselen van teams, en of locatie moeten van een team minimaal 4 spelers aanblijven om deel te kunnen blijven nemen in de poule waarin ze zaten, anders wordt het team in gedeeld in de laagste poule. Tijdens de 1^e helft van het seizoen moeten deze spelers op de spelerslijst blijven staan.
5. Een team speelt in de competitie onder de regels en spelsoorten, zoals deze voor diverse klassen zijn bepaald.
6. Indien een (beker)competitiewedstrijd niet volledig wordt uitgespeeld (om welke reden dan ook) dient dit te worden vermeld op het (on-line) wedstrijdformulier en beslist het bestuur, nadat eventueel beide captains zijn gehoord, over de te nemen maatregelen.
7. Een team kan uitgesloten worden van deelname aan de (beker)competitie door: het bestuur
8. In geval een poule uit 6 t/m 16 teams bestaat, promoveren een, voor aanvang van de competitie vastgesteld, aantal doch minimaal een, van de hoogstgeplaatste teams naar een hogere klasse. tenzij deze teams al in de hoogste klasse uitkomen. Een zelfde aantal van de laagst geplaatste teams degraderen naar een lagere klasse, met uitzondering van die teams die al in de laagste klasse uitkomen.
➤ Er kan voor aanvang van het seizoen ook gekozen worden een vooraf, vastgesteld aantal teams een beslissende promotie/degradatie wedstrijd te laten spelen, waarvan de winnaar promoveert, dan wel zich handhaaft in de hogere klasse en de verliezer degradeert dan wel zich handhaaft in de lagere klasse.
9. Bij het wegvallen of ontbinden van een team bestaat de mogelijkheid dat het bestuur voor aanvang van de nieuwe competitie extra promotiewedstrijden uitschrijft om alsnog aan het gewenste aantal teams in de diverse klassen te komen. In sommige gevallen zal het bestuur kunnen overgaan tot het alsnog laten promoveren van een respectievelijk 2e of 3e geplaatst team in de beëindigde competitie.
10. Een speler mag maar voor één team uitkomen.
11. Het thuisspelende team begint alle wedstrijden.
12. Uitstel van (beker)competitiewedstrijden is alleen mogelijk in die gevallen, waar duidelijk van overmacht sprake is. De wedstrijden moeten dan echter binnen 15 dagen gespeeld te worden. Dit m.u.v. de winterstop, in dit geval wordt de dagtelling stilgezet tot de eerste speelweek na de stop. Wordt tijdens de laatste 6 spelweken van de competitie een wedstrijd uitgesteld, dan moet deze nog binnen 8 kalenderdagen te worden gespeeld. (zie strafreglement).
De laatste competitiewedstrijd van het seizoen dient echter uiterlijk in de oorspronkelijke speelweek worden gespeeld.
Bij bekerwedstrijden verliest het team dat zich niet houdt aan de regels welke de Z.R.D.F. hanteert bij uitstel van wedstrijden.
13. Een team dient voor de (beker)competitiewedstrijd te verschijnen met 6 spelers. Verschijnt het team echter met maar 4 spelers, dient de wedstrijd eveneens te worden gespeeld.

13.1 Indien vooraf bekend is dat men te weinig spelers heeft, dan dient men het (on-line) formulier van boven af aan in te vullen en de onderste plaat(sen) vrij te houden.
Wanneer een team niet compleet is zal (zullen) de speler(s), waarvoor geen tegenstander aanwezig is geen rankingpunten ontvangen. Echter zal voor het team het competitiepunt wel worden toegekend.
Dit geldt voor de singles zowel als voor de dubbels. Zijn beide teams incompleet dat kan het dus voorkomen dat de laatste single eindigt op een uitslag van 0-0 en de laatste dubbel 1 tegen

1 wordt gegooid.

13.2 Indien het wedstrijdformulier volledig is ingevuld en een of twee spelers verzuimen dan geldt: a) voor het voltallige team, dat de speler(s), waarvoor geen tegenstander aanwezig is, geen rankingpunten ontvangen. Echter zal voor het team het competitiepunt wel worden toegekend.

b) voor het team dat niet volledig is, dat voor het team zowel als voor de speler(s), die niet voor de wedstrijd zijn verschenen, de verliespunten worden berekend. Dit houdt in dat betreffende speler(s) 0 rankingpunten krijgen.

14. Indien een (beker)competitiewedstrijd niet volledig reglementair wordt uitgespeeld, kunnen er minimaal 5 verliespunten worden opgelegd of het bestuur kan de wedstrijd opnieuw vaststellen.
15. Het aanwezig zijn bij de competitiewedstrijd van een reservespeler is niet verplicht. Deze mag worden ingezet vóór de aanvang van elke willekeurige partij dan ook tijdens de wedstrijd. De gewisselde speler mag niet terugkeren in de wedstrijd.
De speler die wordt gewisseld moet aantoonbaar, door overmacht, de wedstrijd niet kunnen aanvangen dan wel verlaten. Misbruik van reservespelers, om bijvoorbeeld de ranking te beïnvloeden zal volgens het strafreglement worden bestraft als zijnde niet volgens ranking opstellen.
16. Voor elke gewonnen partij ontvangt de winnaar/het winnend team 1 punt. Deze punten bepalen de stand van de competitie. Ter uitleg: als een wedstrijd verloren gaat met 6- 3 dan bepalen deze 3 punten plus de resultaten van de andere competitiewedstrijden de uiteindelijke stand in de competitie.
17. Het (on-line) wedstrijdformulier dient volledig te worden ingevuld door de captains. De (on-line) formulieren dienen uiterlijk zaterdag voor 23:59 uur te zijn ingevoerd via de website van de Z.R.D.F. Het (on-line) formulier dient te worden ingevoerd door beide captains. (zie strafreglement)
18. Een (beker)competitiewedstrijd dient om 20.00 uur te beginnen.
Een individuele dartsplayer moet uiterlijk om 22.00 uur aanwezig zijn. Een team dat om welke oorzaak dan ook niet om 21.00 uur in de speellocatie aanwezig is, kan worden geconfronteerd met de weigering om de spelen door de tegenpartij. Deze weigering zal door de captain van het reeds aanwezige team worden meegedeeld aan de captain van het team dat te laat verschenen is. Vermelding op het wedstrijdformulier is noodzakelijk en dient te worden getekend door alle spelers van het weigerende team. Het te laat verschenen team wordt gestraft volgens het strafpuntenreglement, en het wel aanwezige team ontvangt een puntenaantal van "+gem + 1".
Voor bekerwedstrijden zal het te laat verschenen team worden uitgesloten van verdere deelname aan de bekercompetitie van het lopende seizoen alsmede het eerstvolgende seizoen.
Dit artikel is eveneens van toepassing bij het niet verschijnen van een team voor een competitiewedstrijd. Het niet verschenen team wordt bestraft volgens het strafreglement met in acht neming van het niet aanwezig zijn, met of zonder berichtgeving.
19. Bij uitstel van een wedstrijd moet het uitstellende team dit minimaal 48 uur voor aanvang van de wedstrijd melden bij de wedstrijdleider en captain van het team waar tegen gegooid moet worden. Tevens is men verplicht de nieuw vastgestelde datum, zodra deze bekend is, door te geven aan de wedstrijdleiding. Dit geldt eveneens voor eerder vervroegde wedstrijden. De degradatie/promotie wedstrijden moeten zijn gespeeld voor de uiterste datum op het speelschema.

20. Indien aan het einde van de competitie 2 of meerdere teams op een gelijk aantal punten eindigen zal:

20.1 indien het gaat om een plaatsing waarbij sprake is van behalen van een kampioenschap door een der teams, dan zullen deze teams d.m.v. het spelen van een extra beslissingswedstrijd bepalen hoe de uiteindelijke einduitslag er uit komt te zien. Deze wedstrijd vindt plaats na de reguliere competitie, op een neutrale speelgelegenheid. Indien meerdere teams op een gelijke stand eindigen zullen zoveel wedstrijden als nodig worden gespeeld om tot een "eerlijke" eindstand te komen.

20.2 indien het gaat om een plaatsing waarbij sprake is van het wel dan niet promoveren cq degraderen van een van, of beide teams, dan zullen deze teams d.m.v. het spelen van een extra beslissingswedstrijd bepalen hoe de uiteindelijke einduitslag er uit komt te zien. Deze wedstrijd vindt plaats na de reguliere competitie, op een neutrale speelgelegenheid. Indien meerdere teams op een gelijke stand eindigen zullen zoveel wedstrijden als nodig worden gespeeld om tot een "eerlijke" eindstand te komen.

20.3 indien het gaat om een plaatsing zonder dat er sprake is van een van bovenvermelde situaties, dan zal in eerste instantie het team dat de meeste winstpartijen heeft behaalt, de hoogste plaatsing in de ranking behalen. Indien er dan nog een gelijkspel is telt het onderling resultaat. Wanneer het hierna nog steeds onbeslist is bepaalt het bestuur hoe de volgorde van plaatsing wordt vastgesteld.

21. De eventuele promotie-/degradatiewedstrijden, die na het einde van de reguliere competitie kunnen worden gespeeld, worden beschouwd als de eerste wedstrijd van het volgende seizoen. Strafpunten, welke n.a.v. het strafreglement zijn toegekend, worden dus meegenomen naar het komende seizoen.

22. Indien een team gedurende het lopende seizoen zich terugtrekt uit de competitie, zullen de door andere teams behaalde punten tegen dit team worden verwijderd uit de uitslagen. Indien de terugtrekking geschied tijdens de tweede helft van het seizoen. Zullen de resultaten van de eerste helft wel gehandhaafd blijven. Behaalde ranking punten door individuele spelers behaalt tegen dit team zullen wel gehandhaafd blijven.

ARTIKEL 17: STRAFREGLEMENT

1. Gedurende de competitie kan een team strafpunten worden toegekend die niet direct in de stand worden verwerkt. Voor ieder team geldt een buffer van 15 strafpunten. Wordt deze buffer van 15 punten bereikt of overschreden, dan zal bij het team het maximum aantal te behalen punten in een competitiewedstrijd op de totaal score in mindering worden gebracht.
2. Indien door het toekennen van strafpunten aan een team de buffer van 15 strafpunten wordt overschreven zal het surplus worden meegenomen in de volgende buffer van 15 strafpunten die een team daarna eventueel weer opbouwt.
3. De volgende overtredingen zullen worden bestraft met strafpunten ten laste van de buffer:

Overtredingen	strafpunten
Indien bij inlevering van het handgeschreven formulier na discussie over de uitslag blijkt dat het wedstrijdformulier niet juist of onvolledig is ingevuld.	4
Indien de uitslag zaterdag niet voor 23:59 uur ingeleverd	5
Voor iedere week dat de uitslag niet is ingeleverd tot een maximum van	5

3 weken	
Niet doorgeven dat een wedstrijd vroeger of later dan de geplande datum wordt gegooid	5
Voor iedere week dat een wedstrijd te laat wordt gespeeld. (bij niet doorgeven van verzetten, vanaf de week volgende op de geplande speelweek of per week na de gestelde max. uitstelperiode)	5
Indien bij inlevering van het handgeschreven formulier na discussie over de uitslag blijkt dat er onzorgvuldig is omgegaan met het wedstrijdformulier; zoals overmatig krassen op het formulier, het formulier opgefrommeld inleveren. Beide teams zullen worden gestraft wegens het onzorgvuldig invullen van het formulier. Mocht het zo zijn dat er na ondertekening nog onregelmatigheden voorkomen dan kan de uitcaptain doormiddel van het doorslag altijd de strafpunten ongedaan laten maken.	5
Niet gooien volgens het ranking-systeem. Beide teams zullen hiervoor worden bestraft behoudens het geval zoals beschreven in art 16.15. In dit geval wordt alleen het team bestraft die de overtreding heeft begaan.	5
Onrechtmatig invullen van het (on-line) wedstrijdformulier; Zoals het invullen van 180's of uitwerpen die niet zijn gegooid, frauderen met Jack Roovers Fust, frauderen met de uitslag en enige andere vorm van wedstrijdfraude. Beide teams zullen worden gestraft voor het onrechtmatig invullen van het (on-line) formulier. Mocht het zo zijn dat er na ondertekening nog onregelmatigheden voorkomen dan kan de uitcaptain doormiddel van het doorslag altijd de strafpunten ongedaan laten maken.	15
Een team dat om welke oorzaak dan ook niet om 21.00 uur in de speellocatie aanwezig is. Zie art. 16.18. Bij niet verschijnen voor de wedstrijd geldt dat er voor 20:00h bericht naar de tegenstander moet zijn uitgegaan.	15
Het zonder berichtgeving niet verschijnen voor een vastgestelde competitiewedstrijd. Berichtgeving kan tot uiterlijk 20:00h. berichtgeving na 20:00h wordt beschouwd als geen berichtgeving!	23

4. Voor het te laat spelen van een wedstrijd zullen beide teams worden bestraft met de voor de overtreding staande straf.
5. Een overtreding kan meerdere keren voorkomen op een (on-line) wedstrijdformulier. Indien een overtreding meerdere keren wordt geconstateerd zal deze ook meerdere keren worden bestraft.
6. Als een team 3-maal de strafpunten buffer van 15 overschrijdt, zal dit team uit de competitie worden verwijderd. Als dit voor het einde van de 1^{ste} competitiehelft gebeurt zullen hierbij alle uitslagen van het team worden geschrapt, gebeurt dit na de 1^{ste} competitiehelft dan worden alleen de behaalde punten tegen dit team uit de 2^{de} helft van de competitie geschrapt.
7. De in ARTIKEL 15 : DE WEDSTRIJD, apart vermelde sancties blijven gehandhaafd.

ARTIKEL 18 : HET SCOREN

1. Een dart scoort alleen wanneer de punt van de dart in het bord blijft zitten en de schrijver of caller een "call" heeft gegeven voordat de speler de darts uit het bord heeft gehaald. Heeft de schrijver of caller de "call" geannonceerd en een dart valt alsnog uit het bord, dan is deze toch geldig.

2. Een protest betreffende het aantal geworpen punten, gemeld nadat de darts uit het bord zijn gehaald, zal niet worden gehonoreerd.
3. De score moet duidelijk door de schrijver op het scorebord worden vermeld, ongeveer op ooghoogte van de spelers in de directe omgeving van het bord.
4. Alle scores en berekeningen dienen te worden gecontroleerd door de schrijver en in het bijzonder de speler zelf. Staat de score eenmaal op het scorebord en de betreffende speler heeft de eerste dart van de daaropvolgende beurt geworpen, zijn protesten omtrent een voorafgaande score niet meer ontvankelijk.
5. Alle vragen omtrent de score of de stand dienen gesteld te worden vóóordat dezelfde speler zijn volgende beurt werpt, en dienen te worden gericht aan de schrijver of caller.
6. De schrijver of caller mag geen indicatie geven over de vereiste dubbel. Uitsluitend op verzoek van de speler mag de schrijver melding maken van:
 - het overgebleven aantal punten tussen de beurten
 - het overgebleven aantal punten tussen de pijlen tijdens een beurt.
 - het aantal punten per geworpen pijl of per geworpen 2 of 3 pijlen

ARTIKEL 19: DE OFFICIAL, SCHRIJVER OF CALLER

1. Een official, schrijver of caller zal als zodanig optreden indien hij/zij een ZRDF-wedstrijd of een onder auspiciën van de ZRDF georganiseerd toernooi in opdracht leidt, met toepassing van de vastgestelde regels. Hij mag te allen tijde ruggespraak houden met andere officials van de ZRDF of wedstrijdleiding alvorens een beslissing te nemen gedurende een leg, set of partij.
2. De official kan zelfstandig optreden en beslissingen nemen t.a.v. de spelers die volgens hem het eerlijke verloop van een wedstrijd in welke vorm dan ook beïnvloeden.
3. Hij kan optreden tegen spelers, die:
 - a. teveel, te luid praten tijdens het spel
 - b. onwelvoeglijke taal gebruiken
 - c. zich schuldig maken aan wangedrag of obscene gebaren
 - d. het spel opzettelijk vertragen
 - e. in die gevallen waarin bovenstaande voorbeelden niet voorzien en die het ordelijk verloop van de wedstrijd verstoren.
4. Protesteren tegen een beslissing van een official is mogelijk. In een dergelijk geval dient de betreffende captain op de achterzijde van het wedstrijdformulier de klacht of het protest te vermelden en door de official mede te laten ondertekenen. Op dit protest zal door het bestuur zo snel mogelijk gereageerd worden.
5. Bij afwezigheden van een official zijn de captains verantwoordelijk voor een eerlijk en correct verloop van de wedstrijd.
6. Een official dient te zijn ingeschreven als lid van de ZRDF.
7. Een speler mag te allen tijde vragen naar de totaalscore van zijn geworpen dart(s). De official, schrijver of caller is verplicht daarop te antwoorden.
8. Een speler mag één maal tijdens de wedstrijd de vervanging van de official, schrijver of caller vragen, als deze naar zijn mening niet voldoet aan de eisen van de ZRDF. Dit verzoek dient aan de aanwezige wedstrijdleiding te worden gericht en dient met redenen omkleed te zijn. De

wedstrijdleiding is verplicht, als aan bovenstaande voorwaarden is voldaan, dit verzoek te honoreren.

ARTIKEL 20: ELEKTRONISCH SCOREBORD

1. Het gebruik van een elektronisch scorebord is toegestaan. De schrijver/caller dient de volgende regels in acht te nemen.
 - a. de score hardop te callen
 - b. wanneer de darter zijn darts uit het bord neemt, hij de ingebrachte score nog kan aflezen.
 - c. daarna mag de caller de score in mindering brengen
 - d. bij foutief score-inbreng dient de caller dit onmiddellijk aan de volgende speler te melden, zodat deze wacht met spelen
 - e. er hoeft niet mee te worden geschreven door een 2e schrijver.
 - f. **de beide captains** moeten akkoord gaan met het gebruik, anders moet er handmatig worden geschreven.