

Artikel 1: Contactpersonen bestuur

Functie	Bestuurslid	Emailadres	Aftredend tijdens
Voltallig bestuur		bestuur@zrdf.nl	
Voorzitter	Etienne Hereijgers	voorzitter@zrdf.nl	ALV 2028
Secretaris	Mario de Groot	secretaris@zrdf.nl	ALV 2028
Penningmeester	Hans Aernouts	penningmeester@zrdf.nl	ALV 2029
Algemeen wedstrijdleader	Jesper Oomen	wedstrijdleadera@zrdf.nl	ALV 2029
Wedstrijdleader A-poule		wedstrijdleadera@zrdf.nl	
Wedstrijdleader C-poule		wedstrijdleaderc@zrdf.nl	
Wedstrijdleader B-poule	Isabelle Hereijgers	wedstrijdleaderb@zrdf.nl	ALV 2027
Wedstrijdleader beker		wedstrijdleaderbeker@zrdf.nl	
Media	Joey Smout	media@zrdf.nl	ALV 2028
Algemeen bestuurslid	Vacature		

Artikel 2: Contactpersonen commissie van beroep

Vertegenwoordiger uit	Commissielid	Emailadres	Aftredend tijdens
A-poule	Arjan Koevoets	com_van_beroep@zrdf.nl	ALV 2029
B-poule	Stefan van Gastel		ALV 2028
C-poule	Bas Verheijen		ALV 2029

Artikel 3: Contactpersonen kascommissie

Commissielid	Uitkomend voor	Aftredend tijdens
Arjan Koevoets	Krisje 3	ALV 2027
Peter Dankers	ut Krisje	ALV 2028

Artikel 4: Spelsoorten competitiepoules en bekercompetitie

Competitie	Promotie-/degradatieregeling	Enkelpartij	Koppelpartij	Uitslag	Winstpunt
A-poule	Degradatie: Nummers 11 & 12	501 best of 5	501 best of 5	Best of 5 3-0 = 5-0 3-1 = 4-1 3-2 = 3-2	1-0 of 0-1
B-poule	Promotie: Nummers 1 & 2 Degradatie: Nummers 11 & 12	501 best of 5	501 best of 5		
C-poule	Promotie: Nummers 1 & 2	501 best of 5	Tactics best of 3		
Beker		Tactics best of 3	501 best of 5	Best of 3 2-0 = 3-0 2-1 = 2-1	

Artikel 5: Het blind invullen bij een eerste competitiewedstrijd voor beide teams.

Blind invullen wilt zeggen dat de enkelpartijspelers niet op ranking hoeven te worden ingevuld. Het thuisspelend team vult eerst alle enkelpartijspelers in. Daarna wordt het papieren wedstrijdformulier dubbelgevouwen en vult het uitspelend team alle enkelpartijspelers in zonder de namen te zien van het thuisspelend team. De koppelpartijen worden niet blind ingevuld. Hier vult het thuisspelend team eerst alle koppelpartijspelers in en daarna mag het uitspelend team hun koppelpartijspelers invullen met het zien van de namen van het thuisspelend team.

Artikel 6: Het blind invullen bij een eerste competitiewedstrijd voor één team.

Blind invullen wilt zeggen dat de enkelpartijspelers niet op ranking hoeven te worden ingevuld. Het thuisspelend team vult eerst alle enkelpartijspelers in (blind als het hun eerste competitiewedstrijd is of op ranking als het hun tweede of latere competitiewedstrijd is). Daarna wordt het papieren wedstrijdformulier dubbelgevouwen en vult het uitspelend team alle enkelpartijspelers in (blind als het hun eerste competitiewedstrijd is of op ranking als het hun tweede of latere competitiewedstrijd is) zonder de namen te zien van het thuisspelend team. De koppelpartijen worden niet blind ingevuld. Hier vult het thuisspelend team eerst alle koppelpartijspelers in en mag daarna het uitspelend team hun koppelpartijspelers invullen met het zien van de namen van het thuisspelend team.

Artikel 7: Het op ranking invullen bij een tweede of latere competitiewedstrijd.

Op ranking invullen wilt zeggen een team zijn/haar op dat moment beste enkelpartijspeler op wedstrijd 1-A moet zetten en zijn/haar op dat moment slechtste enkelpartijspeler op wedstrijd 6-F moet zetten. Deze rankingbepaling is op basis van onderstaande twee criteria. Bij een gelijke stand op deze beide criteria, mogen de desbetreffende spelers op een enkelpartijplek naar keuze geplaatst worden binnen de rankingmogelijkheden van het team.

- 1) Hoogste wedstrijdwinstpercentage
- 2) Meest behaalde legs

Het thuisspelend team vult eerst alle enkelpartijspelers in en daarna mag het uitspelend team hun enkelpartijspelers invullen met het zien van de namen van het thuisspelend team. De koppelpartijen worden niet op ranking ingevuld. Hier vult het thuisspelend team eerst alle koppelpartijspelers in en daarna mag het uitspelend team hun koppelpartijspelers invullen met het zien van de namen van het thuisspelend team.

Artikel 8: Het blind invullen bij een bekerwedstrijd.

Blind invullen wilt zeggen dat de enkelpartijspelers niet op ranking hoeven te worden ingevuld. Het thuisspelend team vult eerst alle enkelpartijspelers in. Daarna wordt het papieren wedstrijdformulier dubbelgevouwen en vult het uitspelend team alle enkelpartijspelers in zonder de namen te zien van het thuisspelend team. De koppelpartijen worden ook blind ingevuld. Het thuisspelend team vult eerst alle koppelpartijspelers in. Daarna wordt het papieren wedstrijdformulier dubbelgevouwen en vult het uitspelend team alle koppelpartijspelers in zonder de namen te zien van het thuisspelend team.

Artikel 9: Het op ranking invullen bij het invallen van een niet ingedeeld teamlid in de enkelpartijen.

Op ranking invullen wilt zeggen een team zijn/haar op dat moment beste enkelpartijspeler op wedstrijd 1-A moet zetten en zijn/haar op dat moment slechtste enkelpartijspeler op wedstrijd 6-F moet zetten. Reglementsartikel 9.6 geeft aan dat een enkelpartijspeler mag worden vervangen door een niet ingedeeld teamlid voor de desbetreffende partijvorm als het door aantoonbaar overmacht niet mogelijk is om zijn of haar geplande enkelpartij te spelen. Het ingevallen teamlid moet echter zo dicht mogelijk bij zijn of haar teamrankingplek ingevuld worden zolang partijen nog aangepast kunnen worden.

Voorbeelden:

Situatie van invaller	Situatie van enkelpartijen	Mogelijkheid	Beslissing
Invaller voor aanvang.	Nog geen partij is begonnen.	Invaller kan op de juiste plaats ingevuld worden.	Opnieuw op juiste ranking invullen voor aanvang van de partijen.
Invaller op partij 4. <i>(partij 4 is als generiek voorbeeld gebruikt)</i>	Omliggende partijen 3 en 5 zijn al gespeeld.	Geen.	Invallen op de plek van de uitvaller.
	Hogere partij 3 is nog niet gespeeld.	Invaller heeft een betere ranking dan het teamlid op partij 3.	Invallen op partij 3, en het originele teamlid op partij 3 schuift door naar partij 4.
	Hogere partijen 3 en 2 zijn nog niet gespeeld.	Invaller heeft een betere ranking dan het teamlid op partij 2.	Invallen op partij 2, en de originele teamleden op partijen 2 en 3 schuiven door naar partijen 3 en 4.
	Hogere partijen 3, 2 en 1 zijn nog niet gespeeld.	Invaller heeft een betere ranking dan het teamlid op partij 1.	Invallen op partij 1, en de originele teamleden op partijen 1, 2 en 3 schuiven door naar partijen 2, 3 en 4.
	Lagere partij 5 is nog niet gespeeld.	Invaller heeft een slechtere ranking dan het teamlid op partij 5.	Invallen op partij 5, en het originele teamlid op partij 5 schuift door naar partij 4.
	Lagere partijen 5 en 6 zijn nog niet gespeeld.	Invaller heeft een slechtere ranking dan het teamlid op partij 6.	Invallen op partij 6, en de originele teamleden op partijen 5 en 6 schuiven door naar partijen 4 en 5.

Artikel 10: Het invullen van spelersnamen en uitslagen bij geen zes gegooide enkelpartijen.

Als een enkelpartij niet gegooit wordt omdat een team geen enkelpartijspeler beschikbaar heeft, dan wordt er op het wedstrijdformulier "Speler niet aanwezig" ingevuld op de desbetreffende enkelpartijplek van de niet aanwezige speler.

Voorbeelden:

Situatie	In te vullen uitslag	In te vullen winstpunten
Één team geen speler.	Maximale uitslag (5-0 of 3-0) voor het team met een aanwezige speler.	1-0 voor het team met een aanwezige speler.
Beide teams geen speler.	Geen uitslag in te vullen.	Geen uitslag in te vullen.

Artikel 11: Het invullen van spelersnamen en uitslagen bij koppelpartijen met geen twee spelers per team.

Als een koppelpartij door één koppelpartijspeler gegooit wordt omdat een team maar één koppelpartijspeler beschikbaar heeft, dan wordt er op het wedstrijdformulier "Speler niet aanwezig" ingevuld op de desbetreffende koppelpartijplek(ken) van de niet aanwezige speler(s). Verdere uitslagen en winstpunten worden normaal ingevuld.

Artikel 12: Het invullen van spelersnamen en uitslagen bij koppelpartijen bij geen drie gegooide koppelpartijen.

Als een koppelpartij niet gegooit wordt omdat een team geen koppelpartijspeler(s) voor een koppelpartij beschikbaar heeft, dan wordt er op het wedstrijdformulier "Speler niet aanwezig" ingevuld op de desbetreffende koppelpartijplekken van de niet aanwezige spelers.

Voorbeelden:

Situatie	In te vullen uitslag	In te vullen winstpunten
Één team geen koppel.	Maximale uitslag (5-0 of 3-0) voor het team met minimaal één aanwezige speler.	1-0 voor het team met minimaal één aanwezige speler.
Beide teams geen koppel.	Geen uitslag in te vullen.	Geen uitslag in te vullen.